



Datenspeicherverwaltung:
Register und Variablen



Datenbankzugriff



Datei-Funktionen



Verzeichnis-Funktionen



Strukturen, Arrays und selbst-
definierte Datentypen



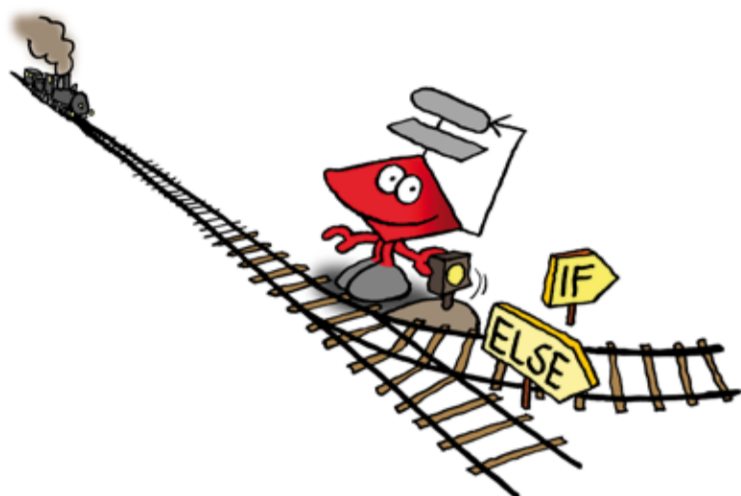
Datentypen von ganz klein bis ganz groß
(1 bis 64 Bit) und Strings



Datentypen konvertieren



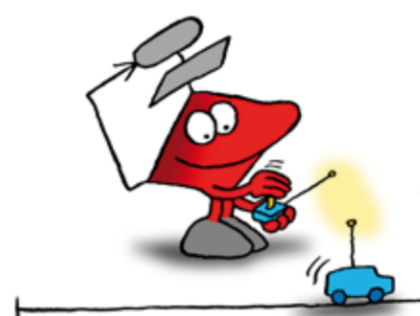
Befehle für arithmetische Funktionen



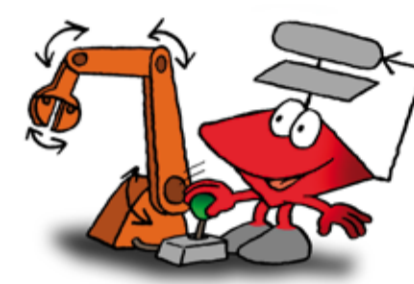
Entweder, Oder, Oder, Oder - Zustandsabfrage



Fallunterscheidung, Verzweigung
anhand eines ganzzahligen Ausdrucks



Motion-Befehle zur Achspositionierung



Motion Control – die integrierte Bahnsteuerung



Befehle zur Ein- und Ausgabe von Informa-
tionen (Zahlen und Texten) auf Textdisplay



String-Operationen



Trace-Befehle



Logische Operatoren



Schnittstellenfreie Kommunikation
zwischen Jetter-Geräten



Frei programmierbare Ethernet-Schnittstelle



Objektorientiert



Multitasking



Echtzeit-Uhr



WHEN-Befehle



Timer



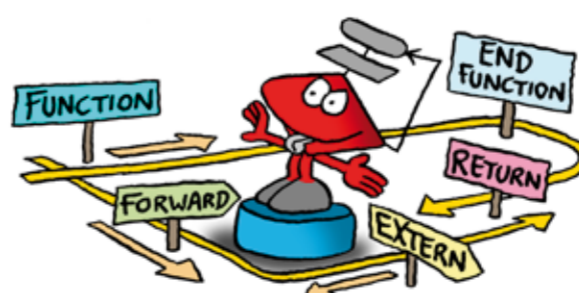
Schleifen-Befehle



Bitmanipulationen



Debug-Funktionen zum Heilen
„kranker“ Programme



Funktionen – die kleinen Helferlein der Tasks



Bibliotheken –
Quellcode schützen und wiederverwenden